

안타리 스노우머신 SW-300

◎ 사용 설명서



○ 제품사양

전원	AC220V, 60HZ
소비전력	880W
기본리모트	W-1 (무선리모트)
사용용액	SL-5, SL-5A, SL-5H, SL-5C
용액소비율	280ml/분
탱크용량	5 Liter
크기	L500 W276 H311.8
주위 온도 범위	0°C – 40°C
무게	11.5 kg
DMX Channels	2채널, XLR 5핀
KC	R-R-F0G-S-500(파생모델SW-300)

○ 제품구성

①SW-300*1개 ②파워코드*1 ③ W-1 무선리모트*1 ④용액통,천정형 브라켓 ⑤스크류및사용설명서(영문)

○ SW-300 외관



○ 사용방법

- 1 기계를 평평하고 단단하며 통풍이 잘 되는 표면에 놓고, 기계 주변에 최소 50cm 이상의 여유 공간을 확보하십시오. 또한 주변에 가연성 가스나 물질이 없는지 반드시 확인하십시오.
- 2 탱크에 Antari 스노우액을 탱크에 채우십시오
- 3 기계를 전원 콘센트에 연결하십시오. 기계 후면의 기술 라벨을 확인하여, 사용 중인 전원 콘센트의 전압이 기계의 정격 전압과 일치하는지 반드시 확인하십시오.

- 4 기계가 준비되면 LCD 화면에 “Ready to Snow” 라고 표시됩니다.
- 5 타이머 모드(Timer Mode)에서 눈(Snow)을 생성하려면 [TIMER] 버튼을 누르십시오. 작동을 멈추려면 [STOP] 버튼을 누르십시오.
이 모드는 메인 메뉴의 Interval(간격) 및 Duration(지속 시간) 설정에 따라 작동합니다.
- 6 또는 Volume 모드(수량 조절 모드)로 작동하려면 [VOLUME] 버튼을 누르십시오. 중지하려면 [STOP] 을 누르십시오.
또한 [UP] / [DOWN] 버튼을 사용하여 분출량(Volume)을 조절할 수 있습니다
- 7 전원을 끌 때는 기계가 작동 중이 아님을 확인하십시오.
장시간 기계를 사용하지 않을 경우 전원 코드를 반드시 분리하십시오.

○ 참고사항

기계의 용액 호스에 용액 없음이 감지되면 LCD 화면이 깜박이면서 "No Fluid"라고 표시되며, 기계의 내부 부품 보호를 위해 작동을 멈추게 됩니다. 탱크의 스노우용액이 소진되었는지 즉시 확인하시고 용액을 보충하여 주십시오. LCD 화면의 잠금을 해제하기 위해 Stop 버튼을 2초간 누르면 다시 작동하게 됩니다.

○ LCD PANEL 작동법



이 버튼을 눌러 아래와 같이 상황에 따른 여러기능들을 선택할 수 있습니다.

Interval Set	타이머모드에서 인터벌 세트를 설정하려면 Up/Timer Down/Volume 버튼을 누릅니다. (20초~2000초까지 설정가능)
Duration Set	타이머모드에서 지속기간을 설정하고 싶으면 Up/Timer Down/Volume 버튼을 누릅니다. (10~200초까지 설정가능)
Time Out	타이머모드에서 출력량을 조절하고 싶으면 Up/Timer Down/Volume 버튼을 누릅니다. (1~100% 까지 설정가능)
Volume Out	연속(Continuous)모드에서 출력량을 조절하고 싶으면 Up/Timer Down/Volume 버튼을 누릅니다. (1~100%까지 설정가능)
Fan	팬(Fan)의 출력량을 조절하고 싶으면 Up/Timer Down/Volume 버튼을 누릅니다.
DMX512 Add	DMX 컨트롤모드에서 DMX채널을 설정하고 싶으면 Up/Timer Down/Volume 버튼을 누릅니다.
Wireless ON	무선 컨트롤시스템을 활성화하거나 종료하고 싶으면 Up/Timer Down/Volume 버튼을 누릅니다.

무선 컨트롤시스템을 활성화시킬 경우, 메인화면에 "Ready To Snow" 라는 문구 밑에 문자 "W"가 보여집니다. 종료할 경우, "W"가 사라집니다.

Quick Start 빠른시작기능을 활성화하거나 종료하고 싶으면
 Up/Timer **Down/Volume** 버튼을 누릅니다.

Quick Start(빠른 시작) 기능을 켜고 전원을 다시 켜면 종료된 타이머 내 출력 작업 또는 연속 출력(LCD/W-1/DMX) 모드가 바로 재개됩니다. 출력 모드가 아닌 상태에서 장치의 전원을 끄면 "Ready To Snow"라고 뜨는 LCD 메인 화면 디스플레이로 되돌아갑니다.

타이머모드 출력량 조절



Up/Timer 버튼을 눌러 설정된 Interval/Duration 타이밍을 실행하고



Stop 버튼을 눌러 정지합니다.

연속모드 출력량 조절



Stop 버튼을 누르기 전까지 연속적으로 출력하려면



Down/Volume 버튼을 누릅니다.

○ DMX 제어방법

DMX 연결하기 - 기기를 DMX 컨트롤러(Controllor) 또는 DMX 체인(Chain) 중 하나에 연결합니다. 기계는 DMX 연결을 위해 5핀 XLR 커넥터를 사용하며, 커넥터는 기계의 후면에 있습니다.

주소(Address) 설정 - 제어(Control) 메뉴를 사용하여 DMX 주소를 설정합니다. 기계는 2개의 제어 채널을 사용합니다. 시작 주소는 기기가 컨트롤러에 응답할 첫 번째 채널로 정해집니다. 기계를 올바르게 제어하기 위해서는 항상 채널이 겹치지 않는지 재확인하십시오.

○ DMX 채널 기능

Channel 1	DMX Value Range	Function
Snow Output Level	0 – 5	Snow off
	6 – 255	Snow Output 1 – 100%
Channel 2	DMX Value Range	Function
Fan Output Level	0 – 5	Fan 20%
	6 – 255	Fan 21 – 100%

○ 무선리모트 W-1 (기본)

버튼	A	B
기능	스노우 분사	스노우분사 중지



○ 유선리모트 SC-3 (옵션)

Button/knob	기능
Volume(knob)	스노우 출력량을 조절
Fan(knob)	바람의 세기를 조절
Priming(노란버튼)	스노우 출력량과 바람세기를 최대로
Power(빨간버튼)	SC-3 리모트의 전원을 ON/OFF
Max Fan(초록버튼)	바람의 세기를 최대로



○ SW-300-FB(옵션)



바닥에 놓고 사용할실 때 거치대를 활용하면 분사범위를 넓힐 수 있습니다.

○ 주의사항

- 1 대한민국에서 사용할 수 있게 제작된 제품으로 접지형 AC 220V전원에 연결하십시오.
- 2 **안타리 정품 용액을 사용 하십시오. (비정품 용액 사용시 오작동 및 고장 유발)**
- 3 스노우액 보충시 기계 내부에 묻거나 흐르지 않게 유의 하십시오.
- 4 비 혹은 습기에 노출시키지 마십시오.
- 5 통풍이 잘 되는 곳에 설치하고, 기계 주위에 최소50cm의 공간을 두십시오.
- 6 기계를 이동, 운반할시에는 스노우액을 모두 제거하고 이동 하십시오.
- 7 용액을 넣을 때는 기계를 끄십시오. 용액통에 인화성 물질을 넣지 마십시오
- 8 **용액이 없는 상태로 기계를 작동하지 마십시오**
- 9 노즐 주위는 뜨거우니 적어도 50cm 이상 거리를 유지하십시오
- 10 사용 전원이 맞는지 확인하십시오
- 11 기계를 임의로 변경, 분해, 수리하지 마십시오. 고장, 감전, 화재의 원인이 될 수 있습니다.
- 12 **최소 1회/1개월 작동하여 주십시오.**
- 13 1개월 이상 장기간 사용하지 않을 경우 : 용액 대신 증류수(정제수)를 넣고 분사하여 남아있는 스노우액을 제거하고 보관하면 노즐막힘이나 내부부식을 예방할 수 있습니다.
- 14 주기적으로 노즐망을 따뜻한 물을 적신 수건으로 청소하여 주십시오.
- 15 천정형브라켓을 이용하여 높은곳에 설치할 경우 낙하되지 않도록 주의하여 설치합니다.
- 16 사용법 도움 및 정상적인 작동이 되지 않을 경우 고객센터로 문의 하십시오.

○ 무상보증 면책 조항

- Antari가 제조한 제품에 대해 결함 없음을 1년동안 보증합니다.
- 본 보증에 따른 당사의 의무와 책임은 당사에서 수리 또는 교체하는 것에 국한됩니다.
- 부적절한 사용이나, 사용자의 과실로 인한 고장은 무상수리나 교환이 적용되지 않습니다.
- 성능에 영향을 주는 제품 임의 변경, 수리, 조립, 부주의, 오용등으로 인한 모든 손실이나 손해에 대한 책임은 사용자에게 있습니다.



미래인터내셔널 주식회사

경기도 군포시 고산로148번길17 군포IT밸리 B동1806호,1807호

대표전화 031-395-4020~4021

홈페이지 www.antari.co.kr

이메일 info@miraeintl.co.kr